**Projet ISIMA**

Comme projet nous voudrions faire un petit jeu sur android.

Ce jeu utiliserai l’accéléromètre du téléphone et consisterai a déplacer une bille suivant l’inclinaison du téléphone. De plus, de chaque côté du smartphone, aléatoirement et pas en même temps, apparaitrait des « objets méchants » peut être des bombes ou fusées ou autres. Il faudrait alors faire en sorte que la bille les évite. Il y aura aussi un timer dans un coin de l’écran qui affiche le temps pendant lequel le joueur a réussit a garder la bille sauve.

Le joueur perd dès lors que la bille touche « un objet méchant » et peut être si la bille sort de l’écran. Un message s’afficherait alors pour demander au joueur s’il veut recommencer le jeu ou s’il veut quitter.

Pour programmer tout cela nous pensons utiliser android studio.

Si on a le temps, on pense faire un mouvement à la bille quand elle bouge, pour éviter qu’elle glisse seulement et pour ainsi rendre le rendu meilleur.

Si on a le temps, on pense rajouter des high score et à les sauvegarder dans une base de donnée. On pourrait alors récupérer les données de la base de donnée soit en utilisant tjango, soit en utilisant la bibliothèque rétrofit qui permet de récupérer des données json à partir d’un script php.

De plus, si on a le temps encore, on pense rajouter des vies au joueur (3 peut être), sous forme d’icônes billes qui serait dans un coin de l’écran et qui disparaitrait au fur et à mesure que le joueur perd.

Clément Dif

Sylvain BESSONNEAU